

Deportes poco conocidos



Maitane Arregi Blanco

Sara Diaz Moriones

Andrea Garcia Monteiro

Helena Unanue Agirretxe

Índice

1. Disc golf o frisbee golf

2. Bossaball

3. Bog snorkelling

4. Hurling

5. Jianzi

6. Korfball

7. Rugby subacuático

8. Curling

9. El hockey subacuático

10. Hashing

11. Chessboxing

12. Tchoukball

13. Rugby en ruedas

14. Shinty

15. Slamball

16. Kemari

17. Street luge

18. Extreme Ironing

19. Pato

20. Parkour

21. El canyoning

22. El sandboard

23. El longboard

24. El dirtsurf

25. El netball

Disc golf o frisbee golf



Este deporte fue creado en los años 60, es común en Canadá, Australia, Taiwan, Finlandia, Nueva Zelanda, Suiza, Estados Unidos, Noruega, Japón e Inglaterra. Es un poco diferente al Golf, pero este no utilizan palos de golf, sino que se usa un

frisbee (disco volador), donde los jugadores tienen que lanzar 18 objetivos hasta terminar en una cesta. La meta es atravesar todo el campo desde el principio hasta el fin, lanzando el disco la menor cantidad de veces que se pueda. Los torneos de Disc Golf son populares alrededor del mundo. Desde 1999, Estados Unidos hace un torneo llamado: "United States Disc Golf Championship" donde jugadores profesionales de Disc Golf muestran su talento.

Bossaball

La playa da versiones de muchos deportes. Hay fútbol, baloncesto, balonmano, incluso pádel playeros. Sin embargo, el deporte más espectacular es el bossaball, un voleibol que se juega en un castillo hinchable y con una cama elástica de por medio.



Bog snorkelling

Este deporte consiste en nadar dos largos por una zanja llena de fango sucio y maloliente, con tubos y demás elementos para bucear por la zanja y el barro pero no pueden ser utilizados los estilos clásicos de natación.

El tiempo de récord mundial está en 1 min 35seg está en manos de John Phillip.



Hurling

El hurling (en irlandés, *iomáint* o *iománaíocht*) es un deporte de equipo de origen celta. Está utilizado por la Asociación Atlética Gaélica. Se juega con palos (*hurley/camáin*) con los cuales se golpea una pelota (*sliotar*). El juego se practica principalmente en Irlanda y se parece al shinty, que se juega en Escocia. Esta una versión femenina del juego, que se conoce como camogie..



Jianzi



El Jianzi, también conocido como Shuttlecock, es conocido en Estados Unidos y Reino Unido, es un shuttlecock

especial de la pluma sujeto con discos únicos o plásticos de goma. Algunos jianzis hechos a mano hacen uso a [moneda](#) eso tiene un agujero en el medio. El juego tiene un gran parecido al [bádminton](#), pero el Jianzi se juega sin las raquetas. En lugar, se utilizan varias piezas del cuerpo, pero no de las manos, para guardar el shuttlecock de tocar la tierra. Es sobre todo equilibrado, especialmente se usan los pies.

Korfbal (Balonkorf)

Este juego es como el basquetbol pero tienes que conseguir pegarle con fuerza a la pelota para poder marcar.

El korfbal, también llamado balonkorf, es un [deporte de equipo](#) jugado entre dos equipos que buscan meter una pelota dentro de una canasta. Los equipos son mixtos, formados por dos hombres y dos mujeres en cada formación y el área de juego se divide entre las zonas de *ataque* y *defensa*. El korfbal mantiene ciertas igualdades con el [baloncesto](#).

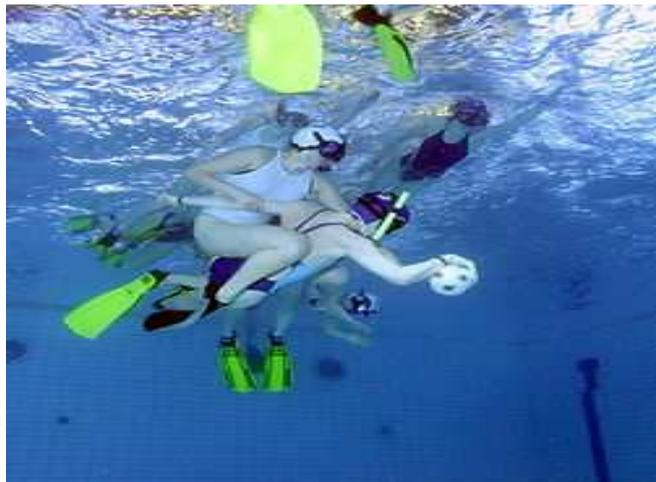


El korfbal llegó en [1968](#) a [Marbella \(Málaga\)](#) y se expandió a regiones como [Madrid](#), [Islas Baleares \(1973\)](#), [Asturias \(1976\)](#) y [Cataluña \(1980\)](#).

Rugby subacuático

El rugby subacuático es el único [deporte](#) en el que los jugadores pueden moverse en tres dimensiones. Su relación con el [rugby](#) tradicional es casi ninguna. Es un deporte bastante reciente y sus orígenes se dan a partir del entrenamiento físico de asociaciones de [buzos alemanas](#).

Es jugado en una [piscina](#) con profundidad de 3.5m a 5m y las cestas donde se coloca la bola. El juego se desarrolla entre dos equipos (azul y blanco), cada uno con seis jugadores(as), los cuales intentan marcar puntos colocando la bola, y si la encestan en la del equipo contrario, tiene consecuencias negativas.



El juego se desarrolla completamente bajo el agua y la bola, que en ningún momento puede salir a la superficie, puede lanzarse en forma de pase -en cualquier dirección- hacia los otros jugadores. La bola viaja cerca de 2m a 3m antes de ser detenida por la resistencia ofrecida por el agua. Eso hace que el juego sea de [táctica](#) y un excelente sentido de posicionamiento (en tres dimensiones). El jugador puede usar diferentes habilidades, tales como fuerza, velocidad, movilidad o simplemente bajo consumo de [oxígeno](#).

Curling

Dos equipos de cuatro participantes cada uno compiten entre sí con el objetivo de lanzar deslizando 8 piedras de granito con un peso de 20 kg cada una sobre un corredor de hielo de 45,5 metros y 4,75 metros.



Una vez lanzado el granito, los otros miembros del equipo (*sweepers*) provistos de *cepillos*, acompañan a cada piedra para, actuando sobre la superficie de hielo, facilitar su avance o variar su dirección, pero siempre sin tocar la piedra. Una vez realizados todos los lanzamientos, los puntos se repartirán en función de la cercanía de estas piedras a la diana marcada en el centro al final del pasillo. Por ejemplo, la piedra más cercana al centro de la diana, cuenta un punto; si la siguiente es del mismo equipo, cuentan dos; y así hasta que la siguiente sea del equipo contrario. Por esta regla, siempre un equipo tiene que acabar el "end" con 0. En caso de que no haya piedras en la diana se considera 0-0. Un partido normal se juega de 8 a 10 "ends" o mangas. Al final del partido gana el equipo con mayor puntuación, en caso de que haya empate, se decide en una manga extra. El equipo que gana una manga empieza la siguiente obligatoriamente

El hockey subacuático

El hockey subacuático consiste de dos equipos de 6 jugadores más 4 suplentes cada uno, provistos de aletas, gafas y tubo respirador (*snorkel*), que intentan trasladar por el fondo de la piscina un disco o pastilla de plomo (*puck*) a la portería del equipo

contrario, con la ayuda de un palo o paleta (*stick*). [Para más información ver "Hockey Subacuático II. Equipamiento"](#).

Inicialmente se le denominó *Octopush*, ya que hasta 1984 se disponían de ocho jugadores (*octo*) que empujaban (*push*) un disco.



El jugador pasa gran parte del tiempo

bajo el agua. Cuando se inicia esta práctica puede resultar costoso mantenerse bajo el agua, aguantando la respiración durante cierto tiempo.

El hockey subacuático es un juego rápido y muy dinámico, por eso su práctica requiere de un considerable esfuerzo, tanto aeróbico como anaeróbico. Se precisa velocidad, capacidad de anticipación y coordinación con el resto del equipo para obtener buenos resultados. Pero además, al contrario de lo que ocurre en otros deportes, la concentración del jugador no sólo se centra en conseguir llevar el disco a la portería contraria, sino que la limitación obvia del jugador bajo el agua, hará que tengan que subir a la superficie para tomar aire, recuperarse y volver a tomar posición para seguir jugando.

Se trata, del único deporte de equipo que se juega sin oxígeno en el fondo de una piscina de 2 a 4 metros de profundidad.

Hashing

El **Hashing** es un deporte practicado desde 1938 en Malasia, cuando un inglés de apellido *Gispert* convenció a sus amigos de un bar especializado en carne frita (*hash* en inglés) para que corrieran pero cargando 1 o 2 cervezas para refrescarse.

Si uno quiere practicar el Hashing debe salir desde un bar y correr entre 20 y 30 kilómetros hasta llegar a un punto específico, es decir la meta. Se compite en grupos de 10 personas, de esas cuales 2 irán adelante dejando rastros de aserrín o harina, que el resto de los competidores debe seguir.

Estos rastros los llevan a puntos de control donde pueden descansar e ingerir solamente bebidas alcohólicas. Luego deben continuar corriendo hasta llegar a la meta. El ganador será el primero que llegue, aunque para recibir el premio deberá haber pasado por todos los puestos de control y tener un mínimo de alcohol en la sangre.

La meta es siempre un pub o un bar y el premio un barril de cerveza frío.



Chessboxing

El **chess boxing**, o "ajedrez boxeo" en español, es un deporte que combina el ajedrez y el boxeo. El concepto de este deporte había sido imaginado en 1992 por un dibujante. Cada vez es más popular. En un ring se alternan dos minutos de boxeo y



cuatro de ajedrez, con descansos de un minuto, hasta un total de 12 asaltos. Se puede ganar por KO o por jaque-mate. Si no, un jurado decide.

El actual campeón mundial es el ruso de 19 años Nikolai Shazin, estudiante de matemáticas. El más célebre 'chessboxer' es Tihomir Dovramadjiev, búlgaro que había sido varias veces campeón de su país de ajedrez en categorías inferiores y había participado en torneos internacionales antes de mezclarlo con el boxeo.

<http://www.youtube.com/watch?v=WkdOv9DCuUA>

Tchoukball

Tchoukball (pronunciado *chukbol*) es un deporte de equipo que se juega bajo techo, desarrollado en los años setenta por un biólogo suizo. Su objetivo era desarrollar un deporte de equipo que no implicara heridas graves como las que ocurren en otros deportes.

Es jugado en varios países: Taiwán, Gran Bretaña, Suiza, India, Japón, Canadá, Estados Unidos, Italia, la República Checa, Hong Kong, Macao y Singapur.

Este deporte se juega sobre una cancha de cuarenta metros por veinte metros. En cada extremo hay un «arco» (un dispositivo similar a un trampolín) en el que, la bola



rebota) que mide un metro cuadrado y un semicírculo que mide de tres metros desde el arco en todas las direcciones. Se juega con doce jugadores, de los cuales nueve pueden estar en el campo de juego en cualquier momento. Para anotar un punto, la bola debe ser lanzada por un jugador atacante, rebotar en el «arco» y picar en la cancha fuera de la "D" sin ser capturado por el equipo defensor. El contacto físico está prohibido, y los defensores no pueden intentar interceptar el pase del equipo atacante. Los jugadores pueden tomar tres pasos con el balón, mantener el balón durante un máximo de tres segundos, y los equipos no pueden pasar el balón más de tres veces antes de disparar al marco.

<http://www.youtube.com/watch?v=oaJ1m-75m84>

Shinty

Shinty es un deporte de equipo que se juega con palos y una pelota. Shinty es desempeñado casi exclusivamente en las altas montañas de Escocia.

Se permiten jugar la pelota en el aire y usar ambos lados del palo. El palo también pueden utilizarse para bloquear y hacer frente, aunque un jugador no puede venir abajo en un palo del oponente, este se define como "hacking. Un jugador puede hacer frente utilizando el cuerpo, siempre y cuando se trata de hombro a hombro como en el fútbol.

El objetivo del juego es marcar goles pegándole a la bola con un CAMAN. El partido dura noventa minutos dividido en dos tiempos, con un descanso. Un equipo consta de 12 jugadores, entre ellos un portero. Un jugador puede parar la bola con el palo, el pecho, los dos pies



juntos o un pie plantado sobre el terreno. Sólo el portero puede utilizar sus manos, sin embargo no las puede utilizar para atrapar la bocha sino sólo con una palma abierta puede pararla. Jugar el balón con la cabeza constituye una falta internacional además de suicida.

Rugby en ruedas

El Rugby en silla de ruedas es un deporte de equipo para [deportistas discapacitados](#). Desarrollado en [Canadá](#) a finales de los 70', es actualmente practicado en alrededor de veinte países y es, además, un deporte paraolímpico.



El nombre original del deporte era "murderball" (bola asesina); Todos los jugadores de Rugby en silla de ruedas son [tetrapléjicos](#), y es así como las reglas de este juego requieren que los deportistas que lo practican tengan una discapacidad que afecte total o parcialmente ambas extremidades inferiores y superiores. Es un deporte mixto, con hombres y mujeres compitiendo en el mismo equipo. El rugby en silla de ruedas se juega bajo techo, sobre una superficie (cancha) de madera.

Slamball

Slamball es un deporte creado aproximadamente en el 2000 y que rápidamente se ha expandido por la mayoría de [Europa](#) y cada vez hay mas aficionados.

Se practica en una superficie igual de larga y ancha que la de baloncesto, dentro de la denominada zona de triple son colocadas cuatro camas elásticas en el área cercana al aro, dos en horizontal y otras dos en vertical, los tiros de campo valen dos puntos, o tres si tira fuera de la línea de tres o si hace un mate. Para mayor seguridad de los jugadores el aro no es de metal sino que está recubierto de una goma protectora.

Son partidos de cuatro contra cuatro.

Las puntuaciones se suman en tiros de dos y tiros de tres. Los tiros de dos son los tiros desde dentro del área sin que el jugador tenga contacto con el aro. Los tiros de tres son los tiros desde fuera del área, y los mates.



Este sistema de puntuación hace que los equipos busquen continuamente puntuar mediante mates, haciendo del juego un espectáculo sin precedentes.

Kemari*

El Kemari , también se llama Kenatt, es el nombre que recibió un juego de pelota que se practica en [Japon](#). Se juega normalmente entre seis y ocho personas, aunque el número puede variar de 6 a 12 jugadores llamados *marishi*. El juego consiste en impedir que la pelota toque el suelo únicamente con la ayuda de los pies



y mediante pases al resto de jugadores. Cuando un jugador le da una patada al balón debe gritar “jariyaaa!” y “jaril!” al pasarle el balón a otro jugador. El balón llamado *Mari*, es una pelota de entre 23 a 25 cm de diámetro hecha con cuero de ciervo y rellena de serrín.

Street Luge

También se conoce por “ROAD LUGE” o “LAND LUGE”. Es un deporte peligroso, en el que los competidores recorren una pista pavimentada a velocidades de 100 kilómetros por hora,



deslizándose recostados sobre un carrito (parecido a una patineta larga para todo el cuerpo) que mide un poco más de 2 metros. Se utilizan los pies para frenar.

Extreme Ironing

Es uno de los deportes más inusuales, combina la pasión por hacer algo extremo y tener la ropa bien planchada. Fundado en Leicester, Inglaterra en 1997. Consiste



en planchar en lugares peligrosos, inusuales o extraños. Como por ejemplo: planchar en peñascos, planchar debajo del agua, planchar al escalar rocas, planchar en el polo norte, planchar en el mar, etc. Este deporte ha roto ya una marca record en 2006, al planchar a 126 metros por debajo del mar.

Pato

Consistía en arrojar un pato hacia arriba y liberar dos grupos de jinetes que se atropellaban para capturarlo como fuera, y llevarlo. Los jugadores, entonces, se pasaban el pato unos a otros lanzándolo o golpeándolo, para finalmente lograr encestarlo en una red. A veces el pato se colocaba dentro de una cesta y con ella se jugaba.



El objetivo del juego era, encestar el pato, la mayor de veces posible, y sumas la mayor cantidad de puntos posible.

Este juego tenia cierta crueldad en los participantes, pues comenzó utilizándose un pato verdadero vivo.

Fue temporalmente prohibido por ley en 1822.

Mas adelante moderan las reglas, y se empieza a jugar con una pelota con 6 alas, y de ese modo, no se maltrata al pobre animal.

El pato es un deporte muy parecido al polo.

Parkour

Parkour, también conocido como l'art du déplacement (en [español](#): *el arte del desplazamiento*), es una disciplina o filosofía que consiste en desplazarse de un punto a otro lo más fluidamente posible, usando principalmente las extremidades del cuerpo humano. Esto significa superar obstáculos que se presenten en el recorrido, tales como vallas, muros, paredes, árboles, rocas, ríos, etc. Se puede practicar tanto en ambiente urbano como ambiente rural. Los practicantes del parkour son denominados como *traceurs* (*traceuses* en el caso de las mujeres).



El canyoning



Es un deporte extremo que **esta** muy "de moda". Consiste en bajar por barrancos y cascadas que hay en un cañón, llegando a zonas que resulten de difícil acceso. Para realizar esta actividad se encuentran varias técnicas básicas de montañismo, que mezcla el rafting, el trekking, el

caminar, la natación y la escalada.

El sandboard

Se practica entre la Primera y Sexta regiones de nuestro país. Este deporte consiste en deslizarse de pie sobre una tabla por dunas de arena o montaña, haciendo piruetas y saltos en el aire. Existen dos modalidades: estilo libre y velocidad. Para practicar el estilo libre, se



necesita de una tabla que no debe ser superior al metro y medio de largo. Para la modalidad de velocidad, la longitud de la tabla debe ser superior al metro 40 cm. La tabla debe presentar condiciones límites que aseguren durabilidad, maniobrabilidad, estabilidad y velocidad.

Jaime Barros, gerente de la empresa Board Factory Chile y fabricante de tablas para los deportes del mountainboards, snowboards y sandboards, entre otros, indica que el valor de la tabla está entre los 49 y 70 mil pesos.

El longboard

Es una extensión del surf, que nació a finales de la década del '60 y a principios de los '70 en Estados Unidos. Hoy en día tiene una atracción paralela -y no alternativa- al surf, y con características propias del skate.

El longboard es básicamente un skate más largo, con una diferencia en su forma y



tamaño. La mayoría de las tablas miden entre 25 a 35 centímetros de ancho y deben medir entre 1,24 a 2 metros para ser consideradas longboard.

Sin embargo, el deportista que lo más influyente para que la tabla sea estable es su anchura y la distancia entre los truck o el

"wheel base". Estos deben encontrarse a 50 cm. en adelante, ya que es lo que le da la forma distinta de andar.

Para practicar bien este deporte se necesita que las ruedas sean de entre 35 mm. a 60 mm.

El dirtsurf

Es uno de los deportes más nuevos que ha llegado al país, desde Australia. Su creador la fabricó como una alternativa para los surfistas y esquiadores que por cambio de temporada no pueden esquiar como también los que practican el surf, pero no tienen playas cerca. El dirtsurf consiste en una tabla de aluminio algo flexible, con una alineación especial que tiene unas fijaciones para los pies y dos ruedas (similares a las de una bicicleta) en línea: la delantera para maniobrar y la trasera para frenar.



Es una especialidad deportiva con similitudes al snowboard, pero con una diferencia básica: en lugar de nieve, la superficie para deslizarse es el asfalto, la tierra o la arena. El vehículo para dirtsurf mide alrededor de 1,80 cm. de largo y pesa unos cinco kilogramos y sus ruedas son todo terreno; en el descenso se puede alcanzar una media de 60 a 70 kilómetros por hora.

El netball

Es un juego de equipos de siete integrantes, generalmente mujeres. Como el basketball, los puntos se obtienen logrando que la pelota atraviese un aro ubicado al final del campo, pero no pueden correr con ella. Diferente al básquet las jugadoras están restringidas a ciertas áreas de la cancha y el aro no tiene un tablero de contención. Un partido se divide en cuatro periodos de 15 minutos cada una. Entre el primero y el segundo y entre el tercero y el cuarto hay intervalos del de 3 minutos. **e** medio tiempo resulta del promedio de tiempo solicitado por los entrenadores de ambos equipos con un tope máximo de 20 minutos.

Cada jugadora debe permanecer dentro del área asignada (ver ilustración). Podrá agarrar la pelota fuera de la línea siempre y cuando tenga los dos pies dentro del círculo.



Las paginas web en las que emos encontrado la información, son estas:

-Wikipedia.

Cambio de letra ¡!!!!!!

-Marca.com

-Hiru.com